

Cronograma atividades disciplina de Sistemas em Tempo Real

Versão 1.2 – 6/mar/2024

Universidade Federal de Uberlândia, Faculdade de Engenharia Elétrica
Prof. Alan Petronio Pinheiro – www.alan.eng.br – alanpetronio@ufu.br

A tabela abaixo lista a previsão de atividades de estudo que o discente da disciplina de Sistemas Computacionais em Tempo Real (STR) deve realizar durante a disciplina. Por ser uma disciplina com escopo de metodologia de aprendizagem ativa (o estudante é sujeito ativo do aprendizado) e baseada em projetos, o estudante deve realizar estas atividades e em caso de dúvidas, elucidá-las no horário de atendimento ou aula. Os conteúdos atribuídos a responsabilidade direta do estudante serão cobrados direta ou indiretamente em projetos e provas. Por isto, reforça-se aqui a importância de se seguir sistematicamente toda a previsão de conteúdos aqui tratada uma vez que todos os itens previstos em cronograma são passíveis de avaliação.

■	Atividade(s)	CRONOGRAMA														
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
1	<input type="checkbox"/> Estudar – Conceitos de STR: a) No livro de referência [1], ler as seções: 1.1 e 1.2 a) No livro de referência [2], ler as seções: 2.4 e 2.6	■	■													
2	<input type="checkbox"/> Estudar – Metodologias de engenharia de requisitos e análise de desempenho em tempo real a) No livro de referência [1], ler as seções: 5.1 a 5.2.2, 5.4, 5.7			■	■	■										
3	Práticas de laboratório: a) Prática 1 disponível em [x] b) Prática 2 disponível em [x] c) Prática 3 disponível em [x]			■	■	■										
4	<input type="checkbox"/> Estudar capítulo 2 – Considerações sobre hardware em tempo real a) No livro de referência [1], ler as seções: 2.1.1 a) No livro de referência [4], ler as seções: 1.1, 1.2 a 1.2.1						■									
5	<input type="checkbox"/> Estudar capítulo 3 – Processamento paralelo, arquiteturas paralelas e análise de desempenho em paralelismo a) No livro de referência [3], ler as seções: 1.1, 2.3 e 2.4 b) No livro de referência [2], ler as seções: 3.2, 3.3, 3.8, 4.1 a 4.2							■								
6	Prova 1: todos capítulos anteriores								■							
7	Definição do tema de projeto						■	■	■							
8	<input type="checkbox"/> Estudar capítulo 4 – Sistemas operacionais em tempo real a) No livro de referência [1], ler as seções: 3.1, 3.2, 3.3.4, 3.3.7								■							
9	<input type="checkbox"/> Estudar capítulo 5 – Linguagens de programação para sistemas em tempo real a) No livro de referência [1], ler as seções: 4.1, 4.4, 4.5 e 4.7									■						
10	Apresentação da parte 1 do projeto										■	■				
11	Estudar capítulo 6 – Case de projeto a) No livro de referência [Z], ler as seções: Z											■	■	■	■	
12	Prova 2: todos capítulos anteriores															■

Observações importantes:

- 1) Os materiais de estudo e leitura estão disponíveis no site da disciplina (www.alan.eng.br). Alguns deles são protegidos por senha. Consulte o professor para saber a senha.
- 2) A ordem das atividades é meramente sugestiva. O(a) estudante pôde alterá-la segundo sua necessidade de adaptação e condições pessoais.
- 3) O conteúdo das provas, quando existirem, é acumulativo.

Referências:

- [1] Laplante, Philip e Ovaska Seppo. "Real-time systems design and analysis – tools for the practitioner". Wiley, 4ª edição, 2012.
- [2] Rauber, Thomas e Runges Gudula. "Parallel programming for multicore and cluster systems". Springer, 3ª edição, 2012.
- [3] Schmidt, Bertil et al. "Parallel programming concepts and practice". MK Morgan Kaufmann, 2018.
- [4] Dubois, Michel "Parallel Computer Organization and Design". Cmabridge, 2018.